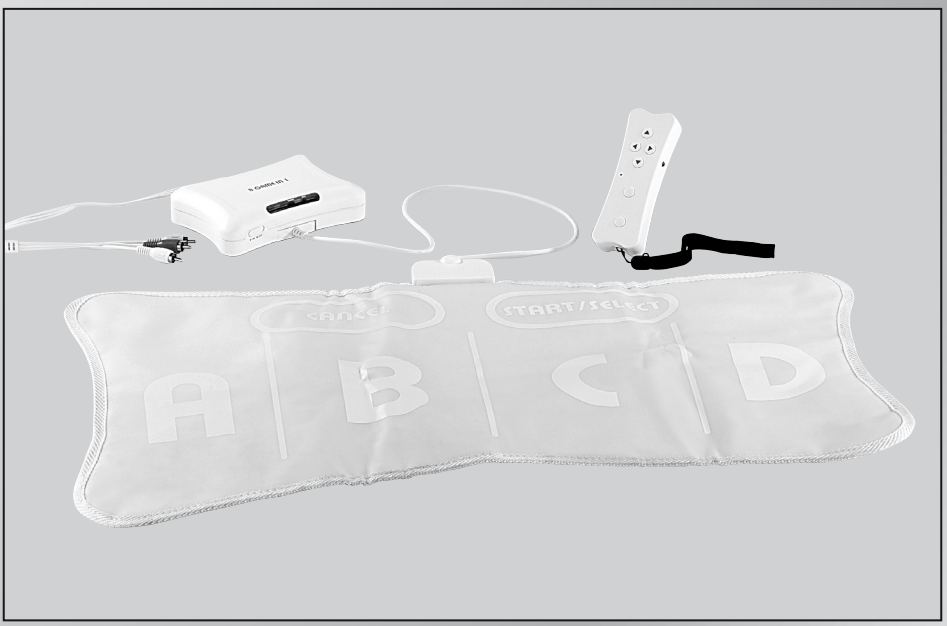
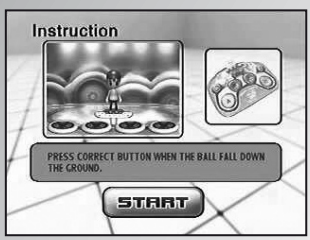


Instruction
STAND ON THE AND BUTTON. AND RUN WHEN THE GAME STARTS. THE BOY WILL RUN ALSO WHEN YOU PRESS AND BUTTON BY TURNS
START



Fitness-Konsole

mit Floor-Controller und 8 Spielen

Console fitness

avec tapis et 8 jeux

Fitness-Konsole

mit Floor-Controller und 8 Spielen

Console fitness

avec tapis et 8 jeux

© 09/2009 - JG//AK//MR - EF

INHALTSVERZEICHNIS

Wichtige Hinweise zu Beginn 6
Sicherheit & Gewährleistung 6
Entsorgung 6
Batterien und deren Entsorgung 6

Ihre neue Spielekonsole 8
Lieferumfang 8
Benötigtes Zubehör 8

Produktdetails 9
Die Konsole 9
Der Controller 10
Die Fußmatte 11

Verwendung 12
Einlegen der Batterien 12
Inbetriebnahme 12

Grundlegende Steuerung 14

Spieler erstellen 15

Die Spiele 16
Soccer (Fußball) 16
Rope Skipping (Seilspringen) 17
Pad Gymnastics (Stepgymnastik) 18
Hammer Throw (Hammerwerfen) 19
Steeple Chase (Hürdenlauf) 20
Marble (Trampolin) 21
Ski Drill (Slalom) 22
Run (Dauerlauf) 23

SOMMAIRE

Consignes préalables 26
Consignes de sécurité 26
Recyclage 26
Conseils importants sur les piles et leur recyclage 26

Votre nouvelle console de jeu 28
Contenu 28
Accessoires requis 28

Description du produit 29
La console 29
La manette 30
Le tapis 31

Utilisation 32
Installer les piles 32
Mise en service 32

Commandes de base 34

Créer joueur 35

Les jeux 36
Soccer (football) 36
Rope Skipping (saut à la corde) 37
Pad Gymnastics (step) 38
Hammer Throw (lancer de marteau) 39
Steeple Chase (haies) 40
Marble (trampoline) 41
Ski Drill (slalom) 42
Run (course) 43

WICHTIGE HINWEISE ZU BEGINN

Sicherheit & Gewährleistung

- Diese Bedienungsanleitung dient dazu, Sie mit der Funktionsweise dieses Produktes vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Anleitung daher stets gut auf, damit Sie jederzeit darauf zugreifen können.
- Sie erhalten bei Kauf dieses Produktes zwei Jahre Gewährleistung auf Defekt bei sachgemäßem Gebrauch. Bitte beachten Sie auch die allgemeinen Geschäftsbedingungen!
- Bitte verwenden Sie das Produkt nur in seiner bestimmungsgemäßen Art und Weise. Eine anderweitige Verwendung führt eventuell zu Beschädigungen am Produkt oder an den angeschlossenen Geräten.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Flüssigkeiten und extremer Hitze. Reinigen Sie Fußmatte bei Bedarf mit einem feuchten, weichen Tuch.
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.

ACHTUNG:
Es wird keine Haftung für Folgeschäden übernommen.
Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört nicht in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag/ Monat/ Jahr sowie über etwaig anfallende Kosten bei Abholung entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.

Batterien und deren Entsorgung

Batterien gehören NICHT in den Hausmüll. Als Verbraucher sind Sie gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zur fachgerechten Entsorgung zurückzugeben. Sie können Ihre Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde abgeben oder überall dort, wo Batterien der gleichen Art verkauft werden.

- Akkus haben eine niedrigere Ausgangsspannung als Batterien. Dies kann in manchen Fällen dazu führen, dass ein Gerät Batterien benötigt und mit Akkus nicht funktioniert.
- Normale Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden. Achtung Explosionsgefahr!
- Verwenden Sie immer Batterien desselben Typs zusammen und ersetzen Sie immer alle Batterien im Gerät zur selben Zeit!
- Verwenden Sie niemals gleichzeitig Akkus und Batterien in einem Gerät. Das kann zur Überhitzung der Batterien und zu Fehlfunktionen am Gerät führen.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polarität der Akkus oder Batterien. Falsch eingesetzte Akkus oder Batterien können zur Zerstörung des Gerätes führen - Brandgefahr.
- Versuchen Sie nicht, Batterien oder Akkus zu öffnen und werfen Sie Batterien nicht in Feuer.
- Batterien, aus denen Flüssigkeit austritt, sind gefährlich. Berühren Sie diese nur mit geeigneten Handschuhen.
- Batterien gehören nicht in die Hände von Kindern.
- Nehmen Sie die Batterien aus dem Gerät, wenn Sie es für längere Zeit nicht benutzen.

IHRE NEUE SPIELEKONSOLE

Sehr geehrte Kunden,

vielen Dank für den Kauf dieser Spielekonsole. Halten Sie sich fit bei spannenden Spielen! Ob allein oder zu zweit, diese Spielekonsole bringt Spaß und fördert die Bewegung. Frei nach dem Motto der alten Römer: Mens sana in corpore sano (ein gesunder Geist in einem gesunden Körper).
Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und befolgen Sie die Hinweise und Tipps, damit Sie mit dieser Spielekonsole viel Freude haben.

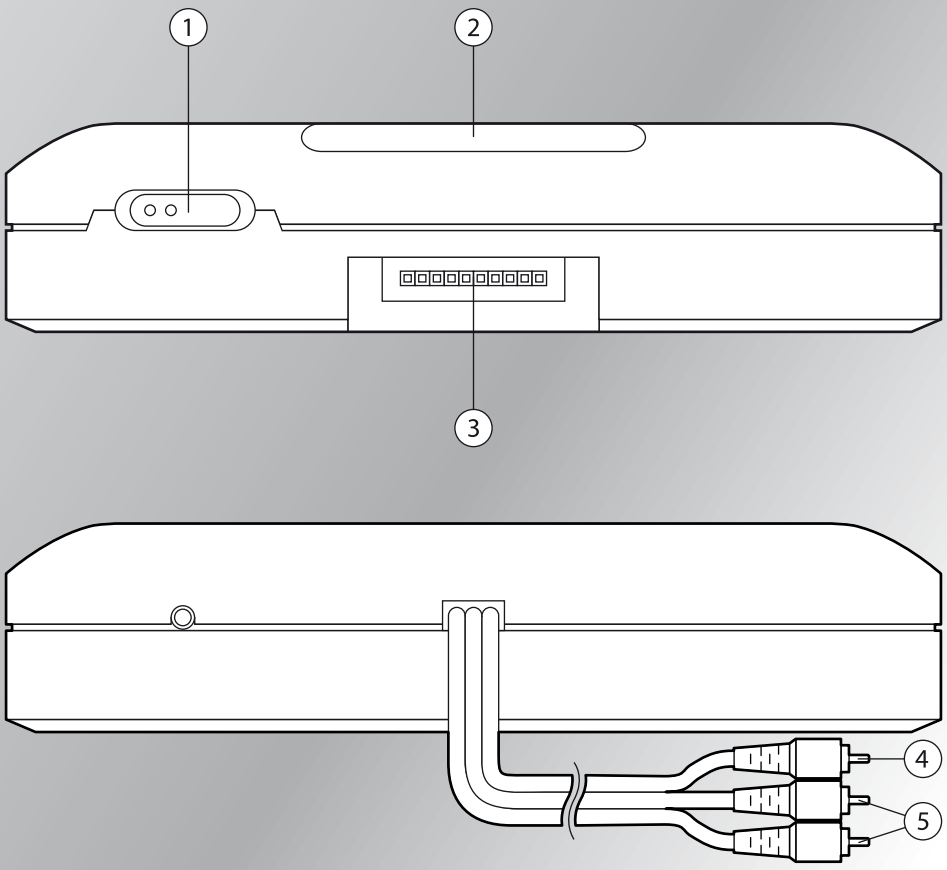
Lieferumfang
- Spielekonsole
- Infrarot-Controller mit Trageschlaufe
- Fußmatte
- Bedienungsanleitung

Benötigtes Zubehör
6 Batterien des Typs AA (Mignon)

PRODUKTDETAILS

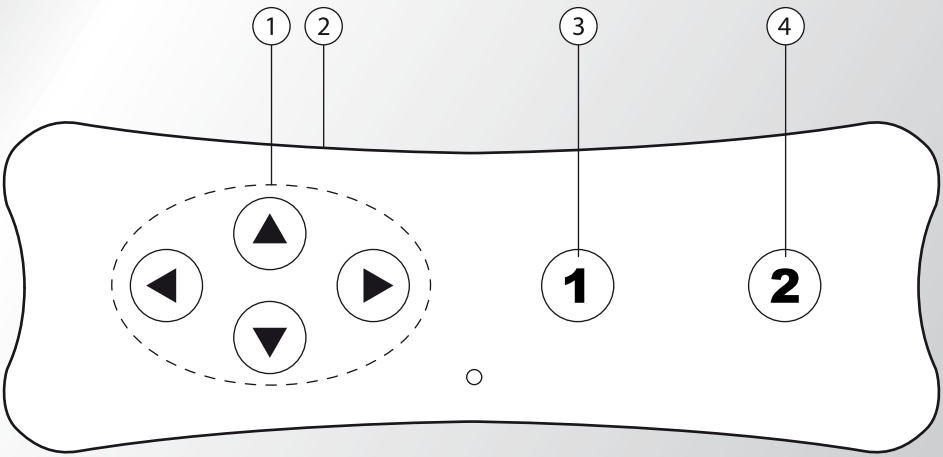
Die Konsole

1. Ein/Aus-Schalter
2. Infrarot-Empfänger
3. Anschluss für die Fußmatte
4. Video-Cinch-Stecker
5. Audio-Cinch-Stecker



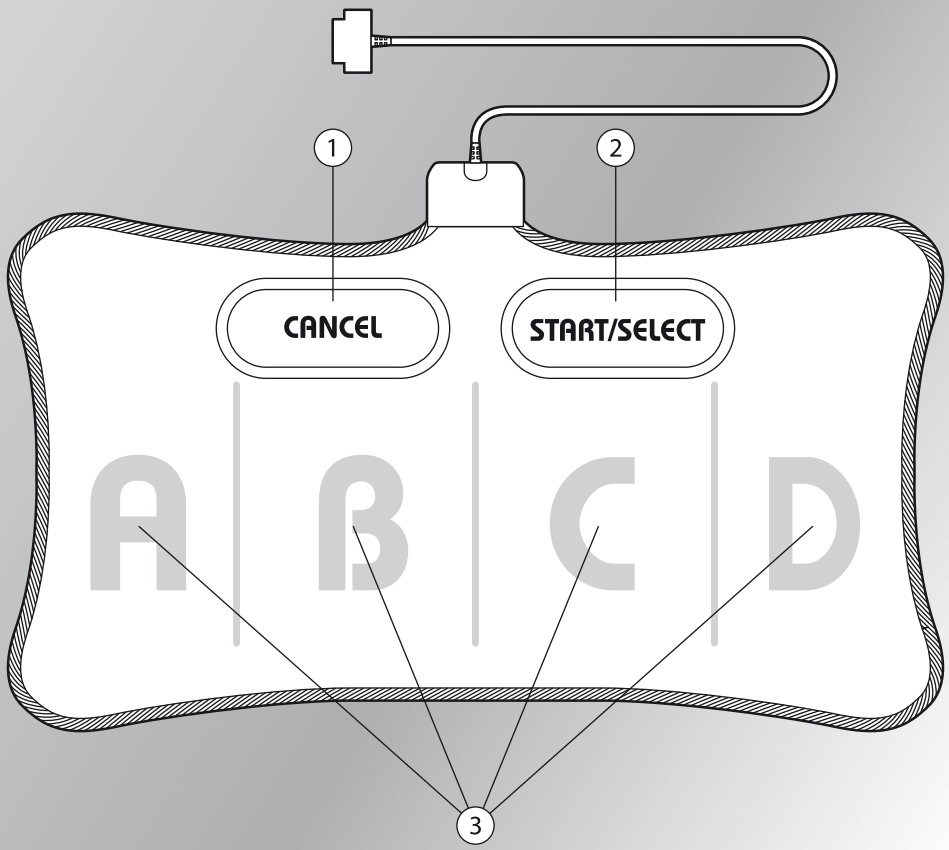
Der Controller

1. Steuertasten
2. Infrarot-Sender
3. Taste 1 (Zurück)
4. Taste 2 (Bestätigen)



Die Fußmatte

1. Zurück
2. Start
3. Tastenfelder (A-D)



VERWENDUNG

Einlegen der Batterien

ACHTUNG:
Achten Sie beim Einlegen der Batterien unbedingt auf die Hinweise zur Polarität am Boden des Batteriefachs. Falsch eingelegte Batterien und Akkus können überhitzen und im schlimmsten Fall explodieren!

- **Konsole**
  Öffnen Sie die Schraube des Batteriefachdeckels an der Rückseite der Konsole mit einem Schraubenzieher und legen Sie 4 Batterien des Typs AA ein. Schließen Sie das Batteriefach wieder.

- **Controller**
  Öffnen Sie die Schraube des Batteriefachdeckels an der Rückseite des Controllers. Legen Sie 2 Batterien des Typs AA ein. Schließen Sie das Batteriefach wieder.

Inbetriebnahme

1. Verbinden Sie die beiden Stecker der Konsole mit den entsprechenden Eingängen an Ihrem Fernseher (Audio und Video). Diese sind meist farblich gekennzeichnet.
2. Verbinden Sie den Stecker der Fußmatte mit der Konsole. Die Aufschrift „This side up“ muss nach oben zeigen.
3. Legen Sie die Fußmatte flach auf den Boden.
4. Schalten Sie die Konsole am Ein/Aus-Schalter ein.

HINWEIS:
Legen Sie die Fußmatte auf einen möglichst harten Untergrund, da bei zu weichem Boden die Funktionen eingeschränkt sein können.

5. Wählen Sie entweder mit den Steuertasten des Controllers oder den Tastenfeldern der Fußmatte die Option „Start“. Bestätigen Sie jeweils mit der Taste 2.
6. Geben Sie in den folgenden Abfragen Datum und Zeit ein und bestätigen Sie die Eingaben.

Wenn Sie im Auswahlmenü angelangt sind, können Sie zwischen acht verschiedenen Spielen wählen. Zusätzlich gibt es einen Programmteil, mit dem Sie den BMI (Body Mass Index) bestimmen können.
Wählen Sie eines der Spiele (genauere Beschreibung der einzelnen Spiele auf den folgenden Seiten).

Viel Spaß!

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Die Spiele werden entweder über die Steuerungstasten auf dem Controller oder mit den Tastenfeldern A-D auf der Fußmatte gesteuert.
Zur Menüsteuerung werden zusätzlich die anderen beiden Tasten benötigt. Die Taste 2 dient als Auswahltaste und die Taste 1 als Zurück/Abbruch-Taste.

SPIELER ERSTELLEN

Wechseln Sie in die Spielerverwaltung, indem Sie mit den Steuertasten das mittlere Symbol auswählen. Bestätigen Sie mit der Taste 2.

Sie können hier zwei Spielerprofile erstellen, deren Daten gespeichert werden. Drücken Sie ◀ oder ▶, um zwischen den Profilen zu wechseln. Drücken Sie die Taste 2 zur Bestätigung.
Wählen Sie „BMI/BMR“, um die Spielerdaten einzutragen.
Wählen Sie eine Spielfigur und stellen Sie mit den Steuerungstasten ein Namenskürzel ein.
Abgefragt werden Größe, Gewicht und Alter, um den BMI (Body Mass Index) bestimmten zu können. Ihr BMI und eine Empfehlung zum täglichen Kalorienverbrauch werden angezeigt.

Wenn Sie statt „BMI/BMR“ die Option „Record“ auswählen, wird Ihnen eine Monatsübersicht über die Kalorienverbrauchswerte des ausgewählten Spielers angezeigt.
Diese Werte werden aus den Spielen, die Sie gespielt haben errechnet.

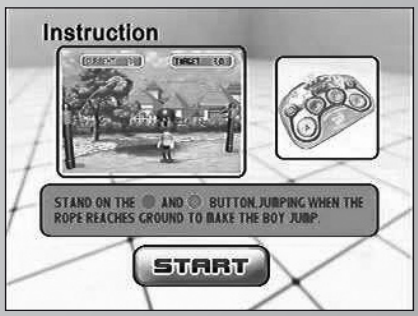
DIE SPIELE

HINWEIS:
Bei vielen Spielen haben Sie die Möglichkeit zu zweit zu spielen. Die Spieler wechseln sich dann jeweils mit den Aufgaben ab. Die jeweiligen „Highscores" (Höchstwertungen) werden dann miteinander verglichen.

Soccer (Fußball)

Wählen Sie mit den Steuertasten, ob Sie alleine oder zu zweit spielen wollen und bestätigen Sie mit der Taste 2.
Eine Spielanleitung in englischer Sprache wird dargestellt. Drücken Sie die Taste 2, um fortzufahren.
Wählen Sie mit den Steuertasten zwischen den einzelnen Spielstufen und drücken Sie die Taste 2, um das Spiel zu starten.
Um sich links oder rechts mit der Spielfigur zu bewegen, drücken Sie die Tasten A oder D.
Versuchen Sie die Fußbälle zu treffen und weichen Sie den anderen Gegenständen aus.
Ziel des Spiels ist es, so viele Bälle wie möglich zurück zu köpfen.

Rope Skipping (Seilspringen)



Wählen Sie mit den Steuertasten, ob Sie alleine oder zu zweit spielen wollen und bestätigen Sie mit der Taste 2.
Eine Spielanleitung in englischer Sprache wird dargestellt. Drücken Sie die Taste 2, um fortzufahren.
Wählen Sie mit den Steuertasten zwischen den einzelnen Spielstufen und drücken Sie die Taste 2, um das Spiel zu starten.
Halten Sie die Tasten B und C gedrückt. Um zu springen, lassen Sie beide Tasten gleichzeitig los.
Ziel des Spiels ist es, so viele Sprünge wie möglich nacheinander zu schaffen.

Pad Gymnastics (Stepgymnastik)

Instruction
PLEASE PRESS THE PAD PROMPTED IN THE MENU BY FOLLOWING THE RHYTHM OF THE MUSIC.THE MORE YOU FOLLOW THE RHYTHM, THE MORE YOU WILL SCORE.
START

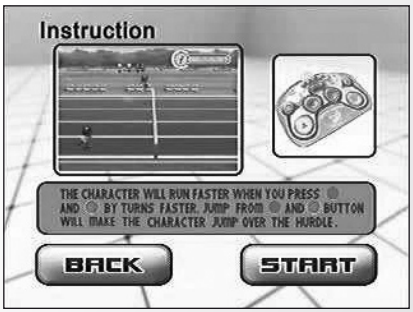
Wählen Sie mit den Steuertasten, ob Sie alleine oder zu zweit spielen wollen und bestätigen Sie mit der Taste 2.
Eine Spielanleitung in englischer Sprache wird dargestellt. Drücken Sie die Taste 2, um fortzufahren.
Wählen Sie mit den Steuertasten zwischen zwei Musiktiteln und drücken Sie die Taste 2, um das Spiel zu starten.
Die Symbole auf dem Bildschirm zeigen an, ob Sie die Taste oder das Tastenfeld drücken sollen (rot) und wann Sie die Taste oder das Tastenfeld loslassen sollen (blau). Verwendet werden die Tasten B und C.
Ziel des Spiels ist es, so viele Bewegungen wie möglich korrekt zu absolvieren.

Hammer Throw (Hammerwerfen)

Instruction
PRESS AND BUTTON BY TURNS TO MAKE THE BOY CIRCUMVOLVE. MORE FAST MORE GOOD. THEN PRESS TO THROW THE BALL OUT.
BACK
START

Wählen Sie mit den Steuertasten, ob Sie alleine oder zu zweit spielen wollen und bestätigen Sie mit der Taste 2.
Eine Spielanleitung in englischer Sprache wird dargestellt. Drücken Sie die Taste 2, um fortzufahren.
Drücken Sie abwechselnd die Tasten B und C, um den Hammer zu schleudern und die Taste 2, um ihn loszulassen.
Ziel des Spiels ist es, den Hammer so weit wie möglich zu schleudern.

Steeple Chase (Hürdenlauf)


Instruction
THE CHARACTER WILL RUN FASTER WHEN YOU PRESS
AND BY TURNS FASTER. JUMP FROM AND BUTTON
WILL MAKE THE CHARACTER JUMP OVER THE HURDLE.
BACK
START

Wählen Sie mit den Steuertasten, ob Sie alleine oder zu zweit spielen wollen und bestätigen Sie mit der Taste 2.
Eine Spielanleitung in englischer Sprache wird dargestellt. Drücken Sie die Taste 2, um fortzufahren.
Um zu laufen, drücken Sie abwechselnd die Tasten B und C. Um zu springen, lassen Sie beide Tasten gleichzeitig los.
Ziel des Spiels ist es, so wenige wie möglich Hürden umzuwerfen und als erster im Ziel anzukommen.

Marble (Trampolin)

Wählen Sie mit den Steuertasten, ob Sie alleine oder zu zweit spielen wollen und bestätigen Sie mit der Taste 2.
Eine Spielanleitung in englischer Sprache wird dargestellt. Drücken Sie die Taste 2, um fortzufahren.
Wählen Sie mit den Steuertasten zwischen den einzelnen Spielstufen und drücken Sie die Taste 2, um das Spiel zu starten.
Drücken Sie eine der Tasten A-D genau dann, wenn sich ein fallender Ball über dem Trampolinfeld befindet.
Ziel des Spiels ist es, so viele Bälle wie möglich zurückzuschleudern.

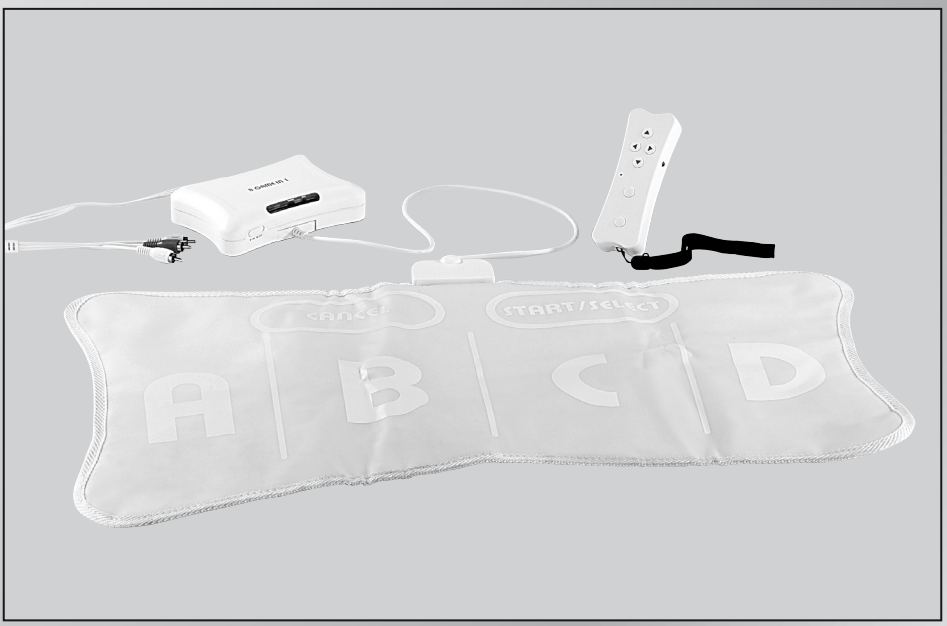
Ski Drill (Slalom)

Wählen Sie mit den Steuertasten, ob Sie alleine oder zu zweit spielen wollen und bestätigen Sie mit der Taste 2.
Eine Spielanleitung in englischer Sprache wird dargestellt. Drücken Sie die Taste 2, um fortzufahren.
Wählen Sie mit den Steuertasten zwischen den einzelnen Spielstufen und drücken Sie die Taste 2, um das Spiel zu starten.
Beschleunigen Sie, indem Sie die Tasten B und C gleichzeitig drücken. Lassen Sie eine der Tasten los, um sich in die Kurve zu legen.
Ziel des Spiels ist es, so viele Tore wie möglich in der Mitte zu passieren und schnellstmöglich im Ziel anzukommen.

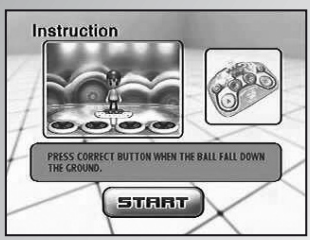
Run (Dauerlauf)

Instruction
STAND ON THE AND BUTTON, AND RUN WHEN THE GAME STARTS. THE BOY WILL RUN ALSO WHEN YOU PRESS AND BUTTON BY TURNS.
START

Wählen Sie mit den Steuertasten, ob Sie alleine oder zu zweit spielen wollen und bestätigen Sie mit der Taste 2.
Eine Spielanleitung in englischer Sprache wird dargestellt. Drücken Sie die Taste 2, um fortzufahren.
Wählen Sie mit den Steuertasten zwischen den einzelnen Wegstrecken und drücken Sie die Taste 2, um das Spiel zu starten.
Drücken Sie abwechselnd die Tasten B und C, um die Spielfigur zu bewegen.
Ziel des Spiels ist es, die gewählte Strecke in der schnellsten Zeit zu absolvieren.



Instruction
STAND ON THE AND BUTTON. AND RUN WHEN THE GAME STARTS. THE BOY WILL RUN ALSO WHEN YOU PRESS AND BUTTON BY TURNS
START



Console fitness

avec tapis et 8 jeux

CONSIGNES PRÉALABLES

Consignes de sécurité

- Ce mode d'emploi vous permet de vous familiariser avec le fonctionnement du produit. Conservez précieusement ce mode d'emploi afin de pouvoir le consulter en cas de besoin.
- Concernant les conditions de garantie, veuillez contacter votre revendeur. Veuillez également tenir compte des conditions générales de vente !
- Utilisez le produit uniquement comme indiqué dans la notice. Une mauvaise utilisation peut endommager le produit ou les appareils voisins.
- Un démontage ou la modification du produit affecte sa sécurité. Attention Risque de blessures !
- Faites attention lorsque vous manipulez votre produit. Une chute ou un coup peuvent l'abîmer.
- Ne pas exposer le produit à des liquides ni à la chaleur extrême. En cas de besoin, nettoyez le tapis avec un chiffon humide et doux.
- Ne pas plonger le produit dans l'eau ni dans aucun autre liquide.

ATTENTION:
Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dégâts.
Sous réserve de modification et d'erreur !

Recyclage

Cet appareil électronique ne doit PAS être jeté dans la poubelle de déchets ménagers. Pour l'enlèvement approprié des déchets, veuillez vous adresser aux points de ramassage publics de votre municipalité.
Les détails concernant l'emplacement d'un tel point de ramassage et des éventuelles restrictions de quantité existantes par jour/mois/année ainsi que sur des frais éventuels de collecte sont disponibles dans votre municipalité.

Conseils importants sur les piles et leur recyclage

Les piles ne doivent PAS être jetées dans la poubelle ordinaire. Chaque consommateur est aujourd'hui obligé de jeter les batteries usées dans les poubelles spécialement prévues à cet effet.
Vous pouvez laisser vos piles dans les déchetteries municipales et dans les lieux ou elles sont vendues.

- Les accus délivrent parfois une tension trop faible. Autant que faire se peut, utilisez l'appareil avec des piles alcalines plutôt que des accus.
- Les piles normales ne sont pas rechargeables. Risque d'explosion!
- N'utilisez que des piles du même type ensemble et remplacez-les toutes en même temps!
- Ne pas utiliser des accus et des piles en même temps. Risque de surchauffe des piles et de panne de l'appareil.
- Respectez la polarité des accus et des piles. Un mauvais sens d'insertion peut mettre l'appareil en panne - Risque d'incendie.
- Ne pas ouvrir les piles, ne pas les jeter au feu.
- Les piles dont s'échappe du liquide sont dangereuses. Ne les manipulez pas sans gants adaptés.
- Maintenez les piles hors de portée des enfants.
- Sortez les piles de l'appareil, si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un long moment.

VOTRE NOUVELLE CONSOLE DE JEU

Chère cliente, Cher client,

Nous vous remercions pour l'achat de cette console de jeu. Gardez la forme tout en vous amusant ! Seul ou à deux, cette console de jeu vous divertit et améliore votre forme. Comme disaient les romains : Mens sana in corpore sano (un esprit sain dans un corps sain).
Afin d'utiliser au mieux votre nouveau produit, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi et respecter les consignes et astuces suivantes.

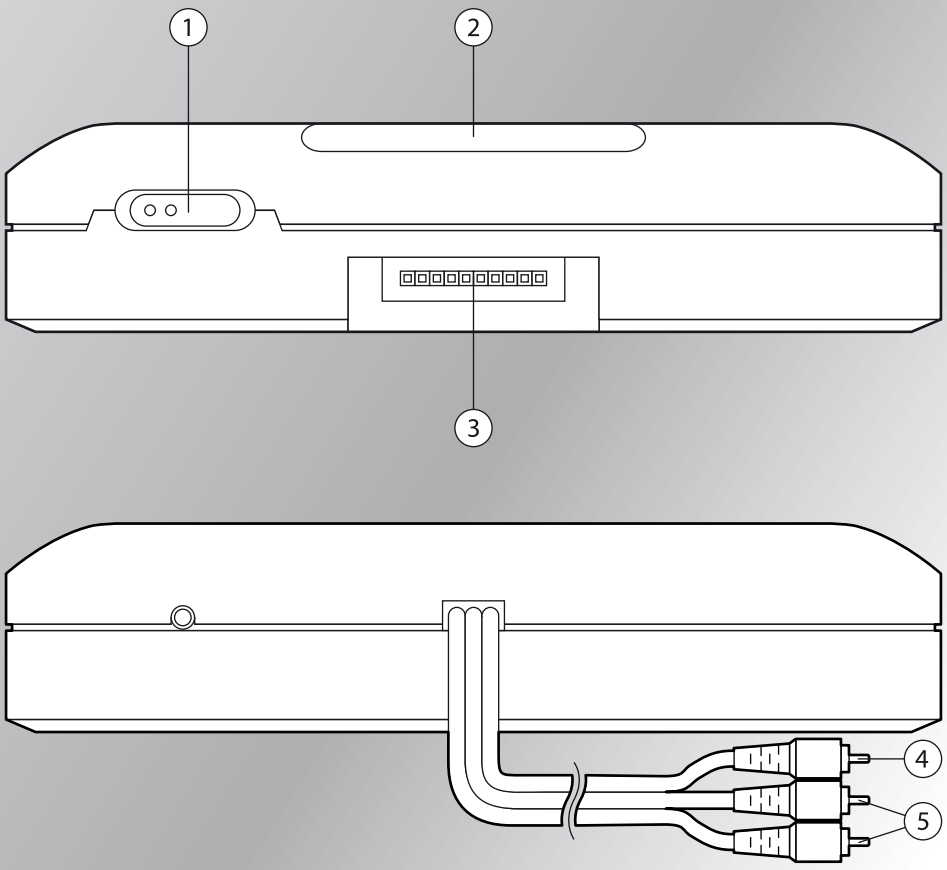
Contenu
- Console de jeu
- Manette infrarouge avec dragonne
- Tapis
- Mode d'emploi

Accessoires requis
6 piles AA

DESCRIPTION DU PRODUIT

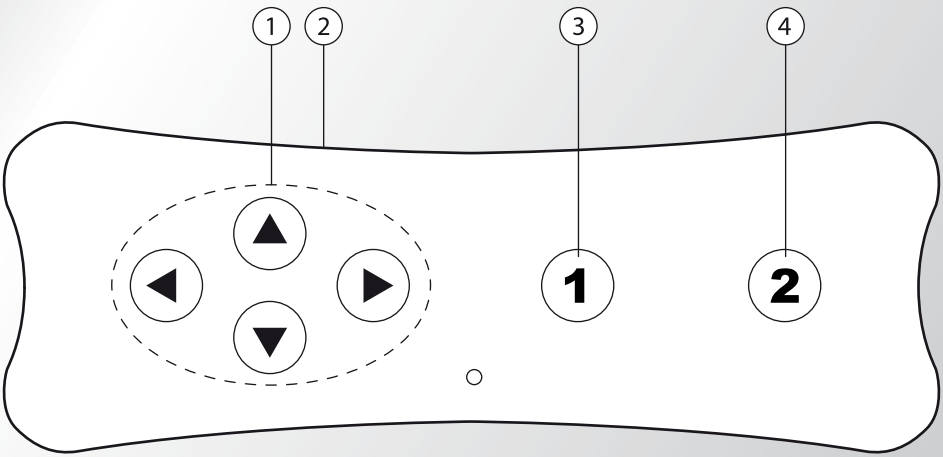
La console

1. Interrupteur marche/arrêt
2. Récepteur infrarouge
3. Branchement tapis
4. Connecteur Cinch vidéo
5. Connecteur Cinch audio



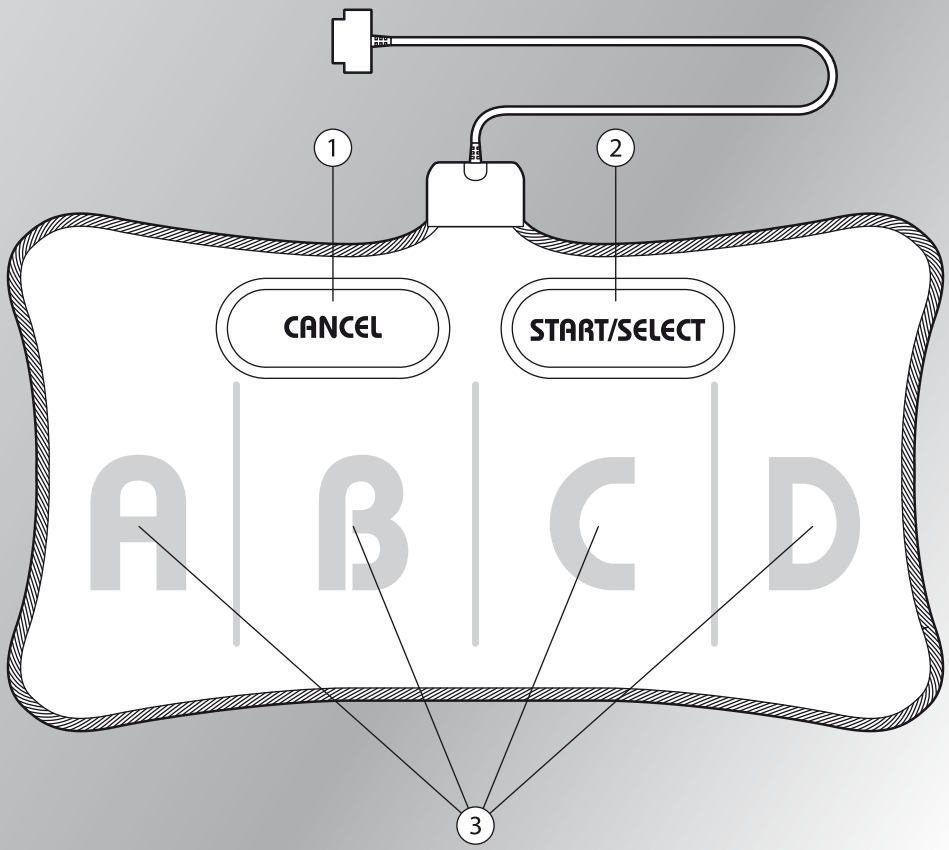
La manette

1. Touches de navigation
2. Touche 1 (précédent)
3. Touche 2 (confirmer)
4. Emetteur infrarouge



Le tapis

1. Précédent
2. Start
3. Touches (A-D)



UTILISATION

Installer les piles

ATTENTION:
Lors de l'installation des piles, respectez obligatoirement les consignes de polarité inscrites dans le socle du compartiment. Des piles ou accus mal installés peuvent surchauffer et même exploser !

- **Console**
  Ouvrez la vis du couvercle du logement situé à l'arrière de la console à l'aide d'un tournevis puis insérez 4 piles de type AA. Refermez le compartiment à piles.

- **Manette**
  Ouvrez la vis du couvercle du logement pile situé à l'arrière de la manette. Installez 2 piles de type AA. Refermez le compartiment à piles.

Mise en service

1. Branchez les deux connecteurs de la console dans les entrées correspondantes de votre télévision (audio et vidéo). Ils disposent souvent d'un code couleur.
2. Branchez le connecteur du tapis avec la console. L'inscription „This side up" doit être vers le haut.
3. Placez le tapis à plat sur le sol.
4. Allumez la console avec l'interrupteur marche/arrêt.

NOTE:
Placez le tapis sur une surface dure car une surface trop moelleuse pourrait empêcher le bon fonctionnement.

5. Sélectionnez l'option „Start" avec les touches de navigation de la manette ou du tapis. Confirmez avec la touche 2.
6. Saisissez la date et l'heure puis confirmez.

Une fois arrivé au menu de sélection, vous pouvez choisir parmi huit jeux. Il existe en plus une partie du programme qui permet de connaître votre indice de masse corporelle (Body Mass Index).
Sélectionnez un des jeux (Voir plus bas pour une description précise de chaque jeu).
Amusez-vous bien !

COMMANDES DE BASE

Les jeux se commandent avec les boutons de la manette ou les touches A-D du tapis.
Les deux autres touches sont utiles pour naviguer dans le menu. La touche 2 sert de touche de sélection et la touche 1 de touche retour/annulation

CRÉER JOUEUR

Allez dans la gestion du jeu en sélectionnant l'icône centrale avec les touches de navigation. Confirmez avec la touche 2.

Vous pouvez créer deux profils de joueurs et enregistrer les données. Appuyez sur ◀ ou ▶ pour basculer entre les profils. Appuyez sur la touche 2 pour confirmer.
Sélectionnez „BMI/BMR" pour saisir les données du joueur.
Sélectionnez un avatar et saisissez un nom avec les touches de navigation.
Renseignez la taille, le poids et l'âge pour connaître votre indice BMI (Body Mass Index). Votre BMI et la quantité quotidienne de calories recommandée s'affichent.

Si vous sélectionnez l'option „Record", vous voyez un affichage mensuel des calories perdues par le joueur sélectionné.
Ces valeurs sont calculées selon les jeux auxquels vous avez joué.

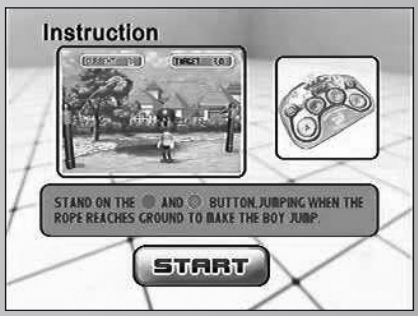
LES JEUX

NOTE:
Plusieurs jex permettent de jouer à deux. Les joueurs jouent à tour de rôle. Les „Highscores“ (meilleurs scores) sont enduite comparés.

Soccer (football)

Utilisez les touches de navigation pour sélectionner si vous voulez jouer seul ou à deux puis confirmez avec la touche 2.
Une description du jeu s‘affiche en anglais. Appuyez sur la touche 2 pour continuer.
Utilisez les touches de navigation pour sélectionner la difficulté puis appuyez sur la touche 2 pour démarrer la partie.
Pour vous déplacer vers la gauche ou la droite, appuyez sur les touches A ou D.
Tentez d‘attraper les balles de foot et évitez les autres objets.
Le but du jeu est d‘attraper un maximum de balles.

Rope Skipping (saut à la corde)



Utilisez les touches de navigation pour sélectionner si vous voulez jouer seul ou à deux puis confirmez avec la touche 2.
Une description du jeu s'affiche en anglais. Appuyez sur la touche 2 pour continuer.
Utilisez les touches de navigation pour sélectionner la difficulté puis appuyez sur la touche 2 pour démarrer la partie.
Maintenez les touches B et C enfoncées. Relâchez les deux touches simultanément pour sauter.
Le but du jeu est de faire autant de sauts que possibles à la suite.

Pad Gymnastics (step)

Instruction
PLEASE PRESS THE PAD PROMPTED IN THE MENU BY FOLLOWING THE RHYTHM OF THE MUSIC.THE MORE YOU FOLLOW THE RHYTHM, THE MORE YOU WILL SCORE.
START

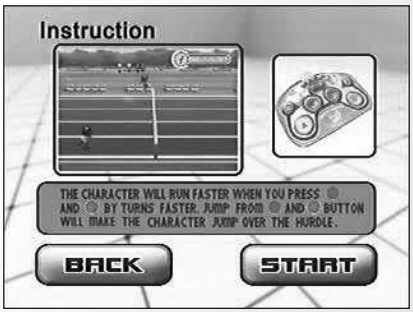
Utilisez les touches de navigation pour sélectionner si vous voulez jouer seul ou à deux puis confirmez avec la touche 2.
Une description du jeu s'affiche en anglais. Appuyez sur la touche 2 pour continuer.
Utilisez les touches de navigation pour sélectionner parmi deux musiques puis appuyez sur la touche 2 pour démarrer la partie.
Les icônes à l'écran indiquent si vous devez appuyez sur la touche ou le tapis (rouge) et quand vous devez relâcher (bleu). Utilisez les touches B et C.
Le but du jeu est de réussir un maximum de mouvements corrects.

Hammer Throw (lancer de marteau)

Instruction
PRESS AND BUTTON BY TURNS TO MAKE THE BOY CIRCUMVOLVE. MORE FAST MORE GOOD. THEN PRESS TO THROW THE BALL OUT.
BACK
START

Utilisez les touches de navigation pour sélectionner si vous voulez jouer seul ou à deux puis confirmez avec la touche 2.
Une description du jeu s'affiche en anglais. Appuyez sur la touche 2 pour continuer.
Appuyez à tour de rôle sur B et C pour faire tourner le marteau puis appuyez sur la touche 2 pour le relâcher.
Le but du jeu est d'envoyer le marteau aussi loin que possible.

Steeple Chase (haies)


Instruction
THE CHARACTER WILL RUN FASTER WHEN YOU PRESS
AND BY TURNS FASTER. JUMP FROM AND BUTTON
WILL MAKE THE CHARACTER JUMP OVER THE HURDLE.
BACK
START

Utilisez les touches de navigation pour sélectionner si vous voulez jouer seul ou à deux puis confirmez avec la touche 2.
Une description du jeu s'affiche en anglais. Appuyez sur la touche 2 pour continuer.
Appuyez à tour de rôle sur B et C pour courir. Relâchez simultanément les deux touches pour sauter.
Le but du jeu est de renverser un minimum de haies et d'arriver premier.

Marble (trampoline)

Utilisez les touches de navigation pour sélectionner si vous voulez jouer seul ou à deux puis confirmez avec la touche 2.
Une description du jeu s'affiche en anglais. Appuyez sur la touche 2 pour continuer.
Utilisez les touches de navigation pour sélectionner la difficulté puis appuyez sur la touche 2 pour démarrer la partie.
Appuyez sur les touches A-D exactement où une balle tombe sur le trampoline.
Le but du jeu est de renvoyer un maximum de balles.

Ski Drill (slalom)

Utilisez les touches de navigation pour sélectionner si vous voulez jouer seul ou à deux puis confirmez avec la touche 2.
Une description du jeu s'affiche en anglais. Appuyez sur la touche 2 pour continuer.
Utilisez les touches de navigation pour sélectionner la difficulté puis appuyez sur la touche 2 pour démarrer la partie.
Accélérez en appuyant à tour de rôle sur les touches B et C. Relâchez une des touches pour vous pencher dans un virage.
Le but du jeu est de passer un maximum de portes au milieu et d'arriver au plus vite.

Run (course)

Instruction
STAND ON THE AND BUTTON, AND RUN WHEN THE GAME STARTS. THE BOY WILL RUN ALSO WHEN YOU PRESS AND BUTTON BY TURNS.
START

Utilisez les touches de navigation pour sélectionner si vous voulez jouer seul ou à deux puis confirmez avec la touche 2.
Une description du jeu s'affiche en anglais. Appuyez sur la touche 2 pour continuer.
Utilisez les touches de navigation pour sélectionner le parcours puis appuyez sur la touche 2 pour démarrer la partie.
Appuyez à tour de rôle sur B et C pour déplacer le personnage.
Le but du jeu est de terminer le parcours le plus vite possible.